Actividad 1 - Creación del documento inicial del proyecto

Bryan Alec Niño Martinez

Universidad Iberoamericana

Proyecto de software

Johan Gordillo

28/09/2022

**PROYECTO DE SOFTWARE: ALQUILER DE PELÍCULAS**

**Introducción**

El propósito de este proyecto es poder desarrollar un sistema para la web, que le permita a los usuarios poder registrarse y acceder a la plataforma para poder alquilar películas siempre que así lo deseen.

**Alcance**

El alcance del proyecto es <https://github.com/AlecXQ/proyecto-software>